

3人チーム戦 特別ルール Ver1.0

■【基本ルール】

以下に記載されているルールに準拠します。

- ・公式 HP で公開されている最新の「総合ルール」

■【フロアルール】

以下に記載されているルールに準拠します。

- ・公式 HP で公開されている最新の「公認大会規定」

■【特別ルール】

上記のルールに加え以下のルールが追加されます。

上記のルールと矛盾が発生する場合はこちらのルールが優先されます。

・チームの構成

プレイヤーは3人のチームを組んで参加します。

3vs3 で1つのゲームを行います。

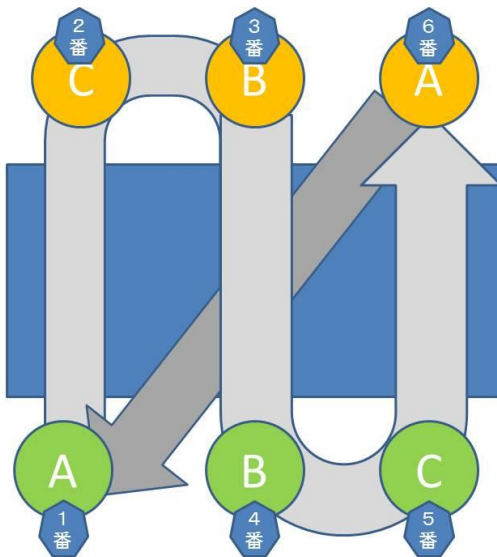
各自、通常の構築ルールに則した自分のデッキを用意します。

・ゲームの準備及び進行

着席順はエントリー時に登録した A,B,C の順で左から横並びで着席します。

先攻、後攻はお互いのチームのAに着席している主君によるじゃんけんで決定いたします。

ターンの進行は先攻の A から後攻の C、B、先攻の B、C 後攻の A そして先攻の A と8の字のような形で進行します。



・マリガンと先攻プレイヤーのドロウ

このルールでは、全てのプレイヤーはマリガンを行う事が出来、先攻のプレイヤーも最初のターンでドロウを行う事ができます。

・城壁と攻城ダメージ

最初の城壁枚数は各自 3 枚で、合計最大 9 枚がチームの城壁となります。

城壁がダメージを受ける際には受ける側のチームでどこの城壁から減らすか決めます。

2 以上の攻城ダメージの場合は振り分けても構いません。

城壁の合計枚数が攻城ダメージを下回る場合は合計枚数が 0 になるまで減らします。

反撃計略の効果は持ち主が解決します。

例：①全員の城壁が 3 枚の状況で 2 攻城ダメージを受ける場合、1 か所から 2 枚を捨札に置くことや、2 か所から 1 枚ずつ減らすこともできます。

②全員の城壁が 2 枚の状況で 3 攻城ダメージを受ける場合、1 か所から 3 枚を捨札に置くと言って 1 枚得をするといったことはできず、2 か所から 2 枚、1 枚と振り分ける必要があります。

・ゲームの勝敗

全ての城壁が無い状態で攻城を受けるとチームの敗北になります。

チーム全員の山札が無い状況でチームのいずれかのドロウフェイズを迎えた場合もチームの敗北になります。

チームが敗北しない限りチームから脱落することはありません。

・テキストについて

カードテキスト中に“相手”と記されている場合、それは“相手全員”に読み替えます。

カードテキストで自分を指す場合は自分自身だけを指し、チームの他のメンバーは効果を受けません。(自分、自陣、自城壁、自国力など)

カードテキストで相手を指す場合、相手チームのプレイヤー全員を指し、チームの他のメンバーは効果を受けません。(相手、敵陣、敵城壁、敵国力など)

カードテキストで敵城壁を指す場合、相手全員の城壁を合計したものを 1 つの城壁として扱います。

城壁の枚数や手札の枚数、武将の数等を参照する効果は自分を参照する場合は通常のゲームと同じです。相手を参照する場合は相手全員の合計を参照します。

・配備制限

チームの他のメンバーの場に出ている武将と同名の武将を配備することはできません。

・戦闘について

自陣にいる武将でのみ攻撃宣言ができます。

攻撃の対象に選べるのは相手いずれかの疲弊状態の武将（自分の正面に位置する相手プレイヤー以外でも構いません）または敵城壁（誰の城壁かを指定することはできません）です。

自分の武将以外への攻撃を自分の武将で迎撃することができます。

・その他

対戦中、チーム内で相談をすることや、手札を見せ合う事ができます。

しかし、普段と同じペースでプレイを行うよう心掛ける必要があります。

また、手札を受け渡すといったことはできません。

■使用禁止カード

このルールでは、通常対戦とは異なるカードパワーになるカードが複数存在します。

その中でも、あまりにもゲームのバランスを崩すカードは使用禁止とさせていただきます。

・4-097 受け継がれる英魂

■Q&A

Q 相手は山札を1枚ドローするというテキストはどのように処理しますか？

A “相手は”の部分を“相手全員は”に読み替えるので相手チーム全員がドローします。

Q 自分が BTL-010 菊姫を配備しました。能力はどのように処理しますか？

A 相手全員は手札を1枚選び、自分は武将か計略か宣言します。その後、相手全員は選んだカードを公開し、当たっていたカードがあれば全て捨てます。

Q 1-036 マセンシア等の効果で敵城壁に1攻城ダメージを与える場合、合計3ダメージを与えることができますか？

A いいえ、自分から見た場合、敵城壁はまとめて1つとして扱うので、与えるダメージは1になります。

Q BTL-037 武経要略巻の効果ではどのように処理しますか？

A 相手全員は手札を公開し、自分は公開された手札全ての合計の中からコスト5以上のカード1枚だけを選んで捨てさせます。

Q 戦場にいる武将全てに、等のテキストはどのように処理しますか？

A 戦場とは自陣と敵陣を合わせたものになりますので、自陣と相手チーム全員の敵陣を指します。チームの他の陣は戦場には含まれません。

Q 味方チームが戦闘している武将に計略/戦闘カードを使用することはできますか？

A 計略/戦闘カードは基本的に自陣にいる戦闘中の武将を対象にしていますので、自陣以外にいる武将に使う事はできません。

Q 4-015 京極マリアの除外する効果はどのように処理しますか？

A 相手全員の捨札から武将カードを合計2枚だけ選び、それを除外します。相手全員から2枚選び合計6枚除外するといったことはできません。

Q 3-099 要塞真田丸の相手の開始フェイズの処理はどのように行いますか？

A 相手全員の開始フェイズにそれぞれ誘発し、相手全員はそれぞれ手札を捨てるか決定します。その後相手が1人でも手札を捨てていた場合、このカードは捨札に置かれます。

Q 4-059 山中鹿之助のテキストはどのように処理しますか？

A 自分の城壁の枚数のみを参照します。味方の城壁の枚数は考慮されません。