

戦国大戦トレーディングカードゲーム 限定戦ルール Ver1.0

戦国大戦トレーディングカードゲームでは通常の構築戦の他に限定戦というフォーマットの対戦があります。

限定戦にはドラフト戦・シールド戦の二つのフォーマットが存在します。以下にはそれらの推奨ルールを記載します。

「ブースタードラフト戦」

ドラフト戦とは複数枚のカードの束から自分のデッキ構築に必要とするカードを1枚ずつピックアップしていき、集まったカードから自分のデッキをその場で作り対戦をするフォーマットです。

必要なもの

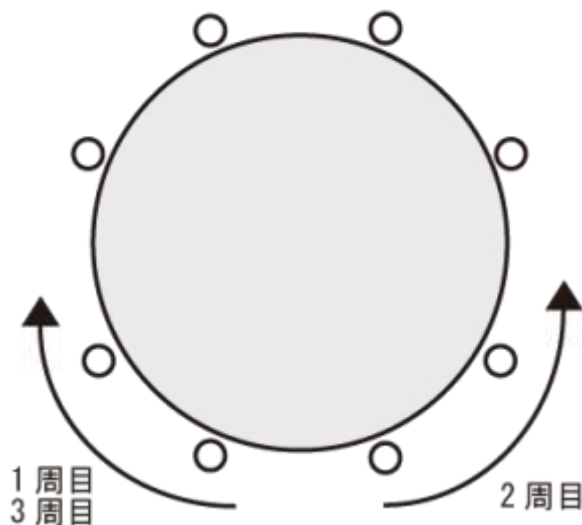
ドラフト戦には未開封の戦国大戦 TCG のブースターパックが必要となります。
参加者1人当たりの使用パック数は6パックとなります。

ドラフトラウンド

参加者はランダムな方法で決められた位置に着席し、使用する6パックを受け取ります。
以下の手順でドラフトラウンドは進行します。

1. 全員が同じ種類のパックを2つ開封し、1つの束にします。
 2. 束の中からカード1枚をピックアップし、自分のプールに加えます。残りのカードを伏せたまま隣のプレイヤーに渡します。(1ラウンド目は時計回り、2ラウンド目は反時計回り、3ラウンド目は時計回りで束を渡していきます)
 3. 全員のピックアップが終わったら、また回ってきた束から1枚をピックアップします。
 4. 2~3を束が無くなるまで繰り返します。
 5. 1順目の束が無くなったら自分のプールを確認できます。このタイミング以外では自分のプールを確認することはできません。
 6. 全員の確認が済んだらまた1に戻ります。
- 1~6を1ラウンドとし、これを3回繰り返し、開封するパックが無くなったら構築ラウンドに移行します。

ドラフト時パックを回す方向



構築ラウンド

参加者は自分のプールの中から 30 枚以上のデッキを構築します。(初期手札と城壁に 13 枚のカードを使用しますのでデッキ切れによる敗北を考慮してデッキ枚数を調整する必要があります)

この際、ドラフト戦の特殊ルールとして同一カードの 4 枚制限のルールは無くなります。全員がデッキ構築を完了したら大会ラウンドに移行します。

大会ラウンド

【大会形式および試合形式】

- ・ スイスドロー方式 (※回戦数は参加人数に応じて変化します)
- ・ 1 試合 制限時間 30 分 + 追加の 1 ターン 1 本勝負

【対戦ルール】

- ・ 対戦ルールは全て『戦国大戦トレーディングカードゲーム 総合ルール』に準拠します。

【特殊ルール】

- ・ 全てのプレイヤーは対戦と対戦の間に自分のデッキを自分のプール内で自由に組み替えることができます。
- ・ 同一カードの 4 枚制限のルールはありません。

以上がドラフト戦のルールになります。

シールド戦

シールド戦とは未開封のブースターパックを開封し、開封したブースターパックの中から自分のデッキをその場で構築し、対戦をするフォーマットです。

必要なもの

シールド戦には未開封の戦国大戦 TCG のブースターパックが必要となります。

参加者 1 人当たりの使用パック数は 8 パックとなります。

構築ラウンド

参加者は与えられたパックを全て開封し、その中から 30 枚以上のデッキを構築します。

(初期手札と城壁に 13 枚のカードを使用しますのでデッキ切れによる敗北を考慮してデッキ枚数を調整する必要があります)

この際、シールド戦の特殊ルールとして同一カードの 4 枚制限のルールは無くなります。

全員がデッキ構築を完了したら大会ラウンドに移行します。

大会ラウンド

【大会形式および試合形式】

- ・ スイスドロウ方式 (※回戦数は参加人数に応じて変化します)
- ・ 1 試合 制限時間 30 分+追加の 1 ターン 1 本勝負

【対戦ルール】

- ・ 対戦ルールは全て『戦国大戦トレーディングカードゲーム 総合ルール』に準拠します。

【特殊ルール】

- ・ 全てのプレイヤーは対戦と対戦の間に自分のデッキを自分のプール内で自由に組み替えることができます。
- ・ 同一カードの 4 枚制限のルールはありません。

以上がシールド戦のルールになります。